



Introduzione alla Programmazione OpenGL in Java

Ing. Luca Gardelli

luca.gardelli@unibo.it

Giovedì 7 Giugno, ore 9:00 – 11:00

Il Facoltà di Ingegneria, Aula G1P

via Genova 181, Cesena

La partecipazione al seminario è libera e non è richiesta iscrizione.

Il materiale presentato sarà disponibile all'indirizzo
<http://lia.deis.unibo.it/Staff/LucaGardelli/teaching.html>

Programma

In questo seminario verranno forniti gli strumenti di base per la programmazione OpenGL in Java, in particolare

- Fondamenti matematici della computer grafica 3D.
- Libreria JOGL (JSR-231), un wrapper Java di OpenGL.
- Struttura ricorrente di un programma Java che usa JOGL.
- Esempi guidati per visualizzare delle geometrie, effettuare il texturing, semplici animazioni, controllo di oggetti tramite tastiera, ecc.

