

Esercitazione del 14 Maggio 2007

Luca Gardelli
luca.gardelli@unibo.it

Argomenti:

1. Usare la libreria
2. Estendere la libreria

Preparazione

Per completare l'esercitazione occorre avere i seguenti file utilizzati nella precedente esercitazione

1. URL/cglib.jar : la libreria sotto forma di JAR
2. URL/doc.zip : la documentazione della libreria
3. URL/Esempio.java : un esempio di uso

Esercizio 1: Ereditarietà

L'esercitazione precedente richiedeva di implementare la classe TriangoloEquilatero: una possibile soluzione consiste nel riutilizzare la classe Polygon.

COMPITO: Implementare la classe TriangoloEquilatero estendendo la classe Polygon.

COMPITO: Implementare la classe Esagono estendendo la classe Polygon.

COMPITO: Implementare la classe Quadrato estendendo la classe Rectangle.

Esercizio 2: Uso delle trasformazioni

Utilizzando le classi del package `fondlb.cg.transform`

COMPITO: Realizzare una scena con un rettangolo centrato nell'origine di dimensioni a piacere ruotato di 60° .

COMPITO: Realizzare una scena con 2 Rectangle di dimensioni 200x100 e centrati in

(50,50): applicare ad entrambi una rotazione di 45° , utilizzando il metodo `localTransform()` in un caso e `globalTransform()` nell'altro. Notate qualche differenza di comportamento fra `localTransform()` e `globalTransform()`?

Esercizio 3: Ereditarietà

COMPITO: Realizzare la classe `Rotazione90`, che rappresenta una rotazione di 90° , estendendo la classe `Rotation`.

COMPITO: Realizzare la classe `Ridimensiona` che rappresenta un ridimensionamento uniforme sui due assi: si consiglia di estendere la classe `Scaling`.